**Тезисы**

1. В Содержании последовательно перечисляются заголовки разделов и подразделов, указываются номера страниц, с которых они начинаются (точно по тексту).
2. Во введении, как вступительной части дипломной работы, необходимо:
   1. обосновать актуальность выбранной темы
   2. сформулировать цель дипломной работы и задачи по ее достижению;
   3. определить предмет и объект исследования;
   4. гипотезу исследования;
3. Анализ предметной области. Раздел анализа предметной области включает в разбор рынка видео игр и актуальность создания проекта.
4. Выбор инструментов. В этом разделе происходит сравнительный анализ игровых движков, аудио и графических редакторов.
5. Проектирование игрового процесса. Концептуализация будущего проекта с выделением основных моментов игры.
6. Реализация задачи. В данном разделе подробно рассматривается применение выбранных решений на практике. Описывается создание видео игры на движке Heaps.io с использованием языка программирования Haxe в ECS архитектуре.
7. Заключение. Заключение работы состоит из обобщения полученных результатов и формулирования выводов по проделанной работе.
8. Список литературы. В данном разделе приведены источники литературы, использованные автором для подготовки работы.